Hashtables

--> Structure de stockage principalement utilisée pour entreposer des données identifiées par des clés. Conçue pour faire une recherche rapide dans une table.

--> Une Hashtable est composée de paires clé-éléments. Aucunes restrictions sur les types d'objets. Les clés sont uniques. La classe d'origine de la clé doit redéfinir la méthode equals.

--> Habituellement, on utilise une variable d'instance de l'élément connue clé.

Méthodes importantes

Hashtable <Integer, Etudiant> h = new Hashtable <Integer, Etudiant>();

// Ajouter une paire :

h.put(987654, new Etudiant("toto",…));

// pour récupérer un objet :

Etudiant e = h.get(987654);

System.out.println(e.getNom());